1. INTRODUÇÃO

Este documento detalha a arquitetura adotada para o desenvolvimento do projeto para digitalização dos procedimento executados pela Câmara Privade de Conciliação e Mediação vinculada ao Núclo de Prática Jurídica da Universidade Joaquim Nabuco de Paulista. Este projeto tem a finalidade de possibilitar ao operadores e usuários da cãmaras, a gestão dos documentos, acompanhamento dos agendamentos e controles processuais. Desta forma, são descritas as metas, restrições, padronização e visão geral da arquitetura da arquitetura deste sistema.

2. REPRESENTAÇÃO ARQUITETURAL

O padrão escolhido para o desenvolvimento do projeto foi o modelo SOA agregado com o padrão em camadas de forma hierárquicas.

**IMAGEM DO PADRÃO ARQUITETURAL**

2.1. SOA

É um estilo de arquitetura de software cujo princípio fundamental prega que as funcionalidades implementadas pelas aplicações devem ser disponibilizadas na forma de serviços. Frequentemente estes serviços são conectados através de um "barramento de serviços" que disponibiliza interfaces, ou contratos, acessíveis através de web services ou outra forma de comunicação entre aplicações. A arquitetura SOA é baseada nos princípios da computação distribuída e utiliza o paradigma request/reply para estabelecer a comunicação entre os sistemas clientes e os sistemas que implementam os serviços.

2.2. View

Esta camada processa as entradas e saídas das operações realizadas pelo usuário. É responsável por usar as informações modeladas para produzir interfaces de apresentação conforme a necessidade.

2.3. Control

Esta camada tem o objetivo de prover a comunicação entre a interface gráfica e as operações relacionadas com o usuário, onde funcionará como uma porta de acesso para autenticação do mesmo, estabeleceendo uma comunicação com o sistema. Interpreta as requisições submetidas pelo usuário e traduz em comandos que são enviados para o (Model) e/ou para a (View).

2.4. Negócios

Esta camada promoverá o acesso as regras de sistemas no sentido descrever e executar os requisitos do sistema. Não existe uma interface para o usuário e seus dados são voláteis. O objetivo da camada de negócios é implementar a lógica da aplicação, expondo esta lógica para a camada de apresentação ou para outras aplicações clientes remotas.

2.5. Dados

Esta camada proporcionará a modificação e recuperação de informações pertinentes aos processos de negócio. Notifica a view e controls associados quando há uma mudança em seu estado.

3. METAS E RESTRIÇÕES DA ARQUITETURA

As metas e restrições estabelecidas para o projeto se encontraram no documento de requisitos no que se refere aos requisitos não funcionais. Desta forma, visando à qualidade do sistema, foram estabelecidos os seguintes critérios, que seguem abaixo:

3.1. Usabilidade

O sistema deve ser de fácil compreensão e de fácil uso para o usuário. Com uma ótima

forma que o usuário possa visualizar seus exercícios.

3.2. Segurança

O sistema deve ser confiável. Sendo assim, deve oferecer proteção de tal maneira que

não cause danos aos clientes. Desta forma, deverá ser resistente a intrusões acidentais ou

intencionais. Além disso, deve oferecer persistência dos dados armazenados no sistema. Por

tanto, é fundamental o comprometimento com a integridade dos dados.

3.3. Desempenho

O sistema deverá estar disponível 24 horas, 7 dias por semana, capaz de fornecer

serviços úteis a qualquer instante que seja solicitado. deverá garantir o fornecimento correto

dos serviços esperado pelo usuário. Além disso, o tempo de processamento das operações

não poderão ultrapassar 30 segundos.

3.4. Manutenabilidade

O sistema deve oferecer facilidade de ser mantido através de manutenções. Sendo

assim, serão seguidos padrões durante a sua produção. Como também, garanta que novos

requisitos sejam incluídos quando forem necessários.

3.5. Portabilidade

O sistema de será capaz de rodar em plataformas que os seus usuários estão

acostumados a utilizar. Atualmente o APP está apenas está sendo desenvolvido na versão

Android.

4. VISÃO DA ARQUITETURA

Os tipos de visões aqui descritas servem para esclarecer quais ferramentas e métodos

serão utilizados no desenvolvidos do projeto.

4.1. Visão Técnica

* Portal da Câmara de Concicliação e Mediação
  + Tipo: Web
  + Estilo: Client-Server
  + Linguagem: JS/HTML/CSS + .NET Core
* Sistema da Câmara de Concicliação e Mediação
  + Tipo: Web
  + Estilo: Client-Server
  + Linguagem: ReactJS/HTML/CSS + .NET Core
* App da Câmara de Concicliação e Mediação
  + Tipo: Mobile
  + Estilo: Client-Server
  + Linguagem: ReactNative + .NET Core

4.2. Visão do Caso de Uso

As especificações dos casos de uso estão descritas no documento de caso de uso.

4.3. Visão Geral

**IMAGEM DO DIAGRAMA AÇÕES (BONEQUINHOS)**

5. VISÃO LÓGICA

O sistema será implementado através de um ambiente web e será executado em qualquer dispositivo móvel que tenha acesso a um browser. O programa responde às requisições feitas pelos usuários cadastrados no sistema, obedecendo ao processamento das regras de negócios, realizando a coleta, a manipulação e a exibição dos dados, que serão enviados e/ou recebidos pelo banco de dados, e retornará ao usuário uma resposta às suas solicitações.

6. VISÃO DE IMPLANTAÇÃO

Para acessar os sistemas da Câmara de Conciliação é necessário possuir dispositivo com acesso à internet e navegador que ofereça condições de acesso (Chrome).

7. VISÃO DO DIAGRAMA DE CLASSE

**IMAGEM DO DIAGRAMA DE CLASSES**

8. VISÃO DE DADOS

O repositório das informações do sistema será instalado e executado na mesma máquina que ele estiver rodando a fim de manter a persistência e integridade dos dados.

9. TAMANHO E DESEMPENHO

A complexidade do software pode ser considerada mediana devido à necessidade de interação com o ambiente web. O desempenho poderá ser considerado relativamente baixo devido ao uso de cálculos matemáticos simples e desempenho gráfico pouco elevado, ocasionando um baixo consumo de memória. Foi definido um tempo de resposta máximo como restrição do desempenho

desejado.

10. QUALIDADE

A arquitetura permite que novas funcionalidades sejam desenvolvidas e adicionadas ao modelo atual de arquitetura, garantindo a extensibilidade.